Глава 13  
 Извращенец уровня «вызвать полицию» эволюционировал в извращенца уровня «вызывает отвращение»!  
— Добро пожалов… Какую броню вы ищете?  
  
Наверное, не найдется другого такого человека, как я, всем своим видом кричащего: «Мне нужна одежда».  
NPC-продавец в магазине брони спросил меня это с натянутой улыбкой.  
Кстати, ИИ тут просто охренеть… Говорили же, что в этой игре щедро используются технологии военного уровня, так? Ощущение почти такое же, как при общении с реальным человеком.  
  
— Покажи список.  
  
— Вот, пожалуйста.  
  
Передо мной появилось окно, стилизованное под пергамент, с основной информацией.  
  
\* Комплект змеиной кожи (можно купить по частям): 12 000 мани  
\* Комплект тяжелой кольчуги (можно купить по частям): 6 000 мани  
\* Комплект черного одеяния Черного Пути (нельзя купить по частям): 9 000 мани  
\* Комплект белого одеяния Белого Пути (нельзя купить по частям): 9 000 мани  
\* Кожаный комплект Отсекающего Клинка (нельзя купить по частям): 4 000 мани  
  
— Дай комплект Отсекающего Клинка.  
  
— Понял вас, пожалуйста, подождите немного.  
  
Цена победила.  
Вообще-то, я просто хотел купить одежду, чтобы меня не принимали за извращенца, когда я хожу по городу.  
Если подумать, то оказаться в ситуации, когда тебя атакуют в лоб, — это уже почти поражение, так что приоритет нужно отдавать не защите, а подвижности.  
Похоже, что комплект из змеиной кожи, вероятно, сделанный из материалов \*того самого\* монстра, и комплект тяжелой кольчуги дают штраф к AGI из-за веса. А комплекты Черного и Белого Пути — это для магов, для меня они бесполезны, кроме внешнего вида.  
В любом случае, похоже, у меня нет другого выбора, кроме кожаного комплекта Отсекающего Клинка.  
  
— Спасибо за ожидание.  
  
— Вот, держи деньги.  
  
— Спасибо за покупку! Если ваша броня повредится, приносите ее к нам, и мы починим ее за плату, соответствующую повреждениям. Да пребудет с вами удача!  
  
Я тут же надел снаряжение… но прямо перед тем, как оно исчезло в инвентаре, мой взгляд зацепился за маску — просто кусок ткани с дырками для глаз, носа и рта.  
…Пожалуй, оставлю птичью голову.  
  
\* \*\*Кожаная маска Отсекающего Клинка\*\*  
 Маска, изготовленная из кожи Грязевой Лягушки, обитающей в Болотистой Пустоши Полного Привода. Защищает лицо владельца, оставляя лишь минимальные прорези.  
 Внимание: если у вас пышная шевелюра, силуэт может получиться забавным.  
\* \*\*Кожаный жилет Отсекающего Клинка\*\*  
 Жилет, изготовленный из кожи Грязевой Лягушки, обитающей в Болотистой Пустоши Полного Привода. Обеспечивает сопротивление режущим ударам ниже определенной остроты.  
 Ощущение прилипания к коже вызывает неоднозначные отзывы.  
\* \*\*Кожаный пояс Отсекающего Клинка\*\*  
 Пояс, изготовленный из кожи Грязевой Лягушки, обитающей в Болотистой Пустоши Полного Привода. Используется только кожа со спины Грязевой Лягушки, поэтому обеспечивает сопротивление колющим ударам.  
 Ценители обматывают им все тело. Туже, еще туже!!  
\* \*\*Кожаные штаны Отсекающего Клинка\*\*  
 Штаны, изготовленные из кожи Грязевой Лягушки, обитающей в Болотистой Пустоши Полного Привода. Скроены так, чтобы не стеснять движений владельца.  
 Защита слабее, чем у жилета.  
  
Итак, похоже, я повысил свой ранг с полуголого типа, за которого можно вызывать полицию, до подозрительного типа в обтягивающей одежде, которого можно с натяжкой принять за легко одетого.  
Стоит ли назвать это толстым гидрокостюмом или плотным трико, разобранным на части?  
Как и сказано в описании предмета, странно притягательное ощущение плотного прилегания улучшило мой внешний вид и защиту, не жертвуя при этом подвижностью.  
  
— Ну, маску я носить не буду.  
  
Если птичья маска — это еще подозрительно, но сойдет за прикол, то эта — просто подозрительно и без приколов. Выгляжу так подозрительно, что если в шутку скажу, что иду грабить банк, мне, пожалуй, поверят.  
Ладно, теперь в оружейную лавку. Надеюсь, найду основное оружие на замену полностью утраченным Парным Клинкам Наемника.  
Ворпальный Тесак — это козырь для боссов, его лучше поберечь.  
Кажется, парное оружие изнашивается чертовски быстро, так что тратить его на всякий мусор — бессмысленно.  
  
\*\*\*  
  
— А? Думаешь, я буду покупать этот мусор?  
  
— Ну да, так и думал. Он же хуже примитивных каменных орудий… Покажи-ка ассортимент оружия.  
  
— Лады.  
  
Гоблинский топорик хоть и относится к категории оружия, но его ценность, видимо, равна мусору — его отказались покупать.  
Ну, если рассматривать его как одноразовое оружие, то, может, и пригодится.  
Как и в магазине брони, появилось окно-пергамент, и я начал искать категорию парных клинков.  
  
— Э? Их что, нет в продаже?  
  
Раздел парных клинков существовал, но в нем не было ни одного доступного для покупки оружия.  
Вот бляха. Придется брать свои слова обратно? Так я буду зачищать следующую зону, используя гоблинские топорики до последней щепки?.. А, точно.  
Если подумать, я же не пользователь парных клинков, а пользователь парного \*стиля\*. Так что два кинжала тоже подойдут.  
Мои начальные Парные Клинки Наемника считались одним предметом из двух частей, вот я и запутался.  
Если подумать трезво, я ведь использовал и гоблинский топорик, и Ворпальный Тесак по одному в каждой руке.  
  
— Так, кинжалы… хмм…  
  
Как-то не очень.  
Ни хорошо, ни плохо. Ну, для второго города, наверное, сойдет… такие характеристики, что и отреагировать сложно.  
Нет, наверное, это Ворпальный Тесак, который, похоже, является редким дропом, оказался на удивление хорош, поэтому остальные кажутся такими слабыми.  
  
— Слышь, если готовое оружие не нравится, принеси материалы — сделаю новое.  
  
— О, серьезно?  
  
Это хорошие новости.  
  
\*\*\*  
  
\*Авторское примечание:\*  
NPC в «Рубеже Шангри-Ла» используют ИИ военного уровня и другие подобные технологии без всякого стеснения, поэтому их производительность такова, что можно без преувеличения сказать: они почти как люди, только без физического тела.  
Вернее, согласно закулисной информации, разработчик этой игры — гений безумного уровня, поэтому по всему миру полно тех, кто охотится за РуШа, этим сундуком с сокровищами явно запредельных технологий. Однако защита от взлома здесь тоже запредельная, так что сделать ничего не получается. Бывали даже случаи (а может, и не бывали), когда те, кто атаковал РуШа с дурными намерениями, в конечном итоге становились обычными игроками и просто наслаждались игрой.